

SKRYPT NA ODBIJANIE SIĘ OBIEKTU OD KRAWĘDZI

```
onSelfEvent (load)
{
    kx=10;
    ky=10;
}
onSelfEvent (enterFrame)
{
    kwadrat._x=kwadrat._x+kx;
    kwadrat._y=kwadrat._y+ky;
    if (kwadrat._y>600) {ky=-10};
    if (kwadrat._y<0) {ky=10};
    if (kwadrat._x>800) {kx=-10};
    if (kwadrat._x<0) {kx=10};
}
```

SKRYPT NA STEROWANIE OBIEKTEM PRZY POMOCY KLAWISZY

```
on (keyPress("d"))
{
    kwadrat._x=kwadrat._x+10;
    kwadrat._rotation=kwadrat._rotation+10;
}
on (keyPress("a"))
{
    kwadrat._x=kwadrat._x-10;
    kwadrat._rotation=kwadrat._rotation-10;
}
on (keyPress("w"))
{
    kwadrat._y=kwadrat._y-10;
    kwadrat._rotation=kwadrat._rotation-10;
}
on (keyPress("s"))
{
    kwadrat._y=kwadrat._y+10;
    kwadrat._rotation=kwadrat._rotation+10;
}
```